

WOM

+

{ < **Tecnología**
/con nombre de:
mujer > }

FONDO WOM, ENTRENAMIENTO PROFESORES

IMPACTADOS: 100 PROFESORES / 1219 ESTUDIANTES

Tipos de capacitaciones

Blended learning

Capacitación sobre cómo llevar a cabo un modelo de aprendizaje mixto bajo el contexto actual. Este modelo combina los beneficios de las clases presenciales con lo mejor de las clases virtuales, para facilitar los procesos de aprendizaje de los estudiantes. Bajo el desafío de la planificación y estrategias para llevar a cabo las clases en aulas semi presenciales.

Colegios capacitados:

- Colegio Nirvana
- Instituto Superior de Comercio de Valparaíso
- Liceo Comercial de Temuco
- Liceo Comercial Vate Vicente Huidobro

Technovation

Capacitación sobre cómo implementar el currículum de Technovation en el aula, a través de la modalidad aprender haciendo, en la cual los profesores realizaron la ideación e implementación de una aplicación móvil que solucionara una problemática de sus comunidades, basados en las siguientes 6 ODS:

1. Fin de la pobreza
3. Salud y bienestar
4. Educación de calidad
5. Igualdad de género
13. Acción por el clima
16. Paz, justicia e instituciones

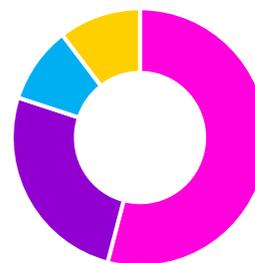
Colegios capacitados:

- Escuela Arturo Matte Larrain
- Liceo Bicentenario Santa Teresa de los Andes
- Liceo Comercial Vate Vicente Huidobro

Resultados encuesta satisfacción profesores

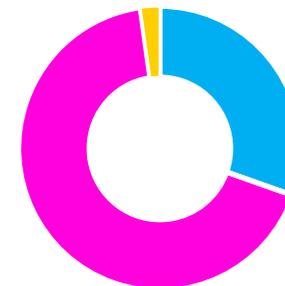
Gráficos demográficos:

Edades



■ 25-34 ■ 35-44 ■ 45-54 ■ 55 o más

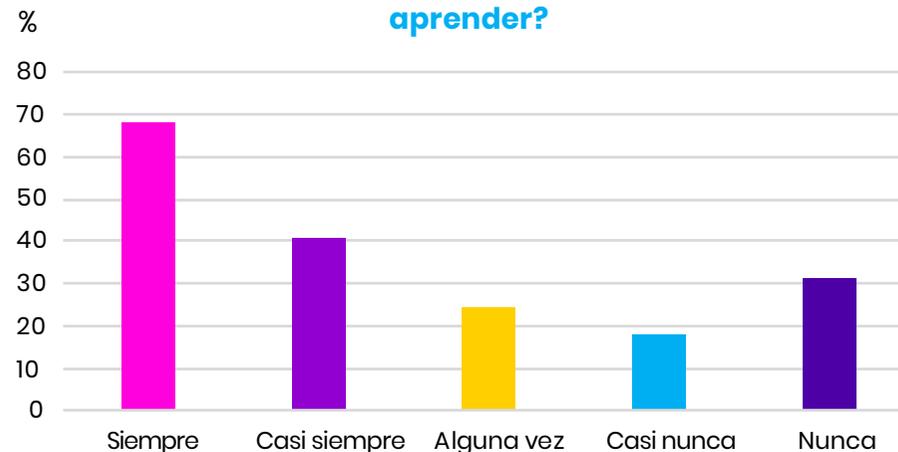
Genero



■ Hombre ■ Mujer ■ No binario

Datos destacados:

¿Technovation despertó el interés por aprender?

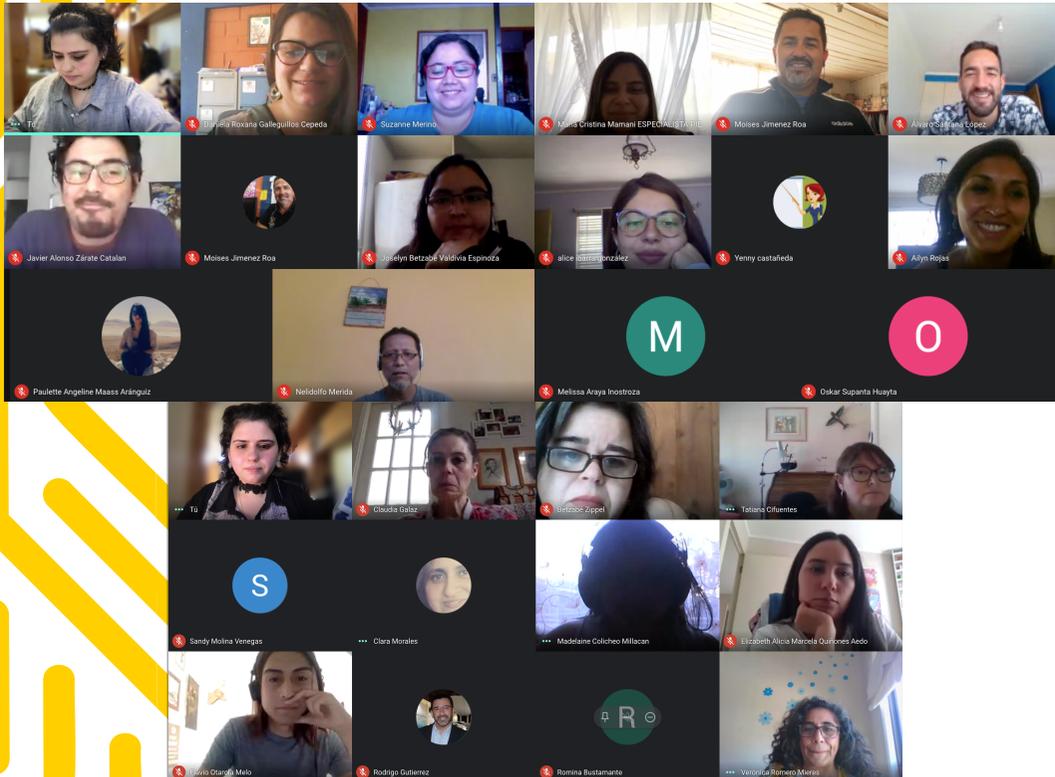


Comentarios testimoniales

“ Uso lenguaje adecuado y disponibilidad al resolver las dudas planteadas. Dominio del contenido y las herramientas”.

“ Me parece que se entregaron herramientas que pueden resultar útiles en el trabajo pedagógico”.

Capacitaciones



Herramientas que nos apoyaron



Aplicación que permite subir videos con cuestionarios y notas, además de entregar estadísticas de los estudiantes en función de si están viendo el contenido o no.

Es un espacio digital colaborativo en forma de pizarra donde se pueden hacer diversas actividades, como lluvia de ideas y planificación.



Es una plataforma gratuita que permite la creación de cuestionarios de evaluación. Es una herramienta que crea concursos en el aula para aprender o reforzar el aprendizaje.

Es la herramienta de Google para la educación. Es una plataforma que permite gestionar lo que sucede en el aula de forma online, de manera colaborativa.



Es una plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio o documentar los ya existentes.

Una de las opciones más sencillas para crear aplicaciones móviles a través de un entorno de programación basado en bloques.

