

CAPACITACIÓN DESARROLLO DE HABILIDADES DIGITALES EN EL SIGLO XXI

Organización de Estados Americanos - OEA
Tecnología con Nombre de Mujer - TecMujer



OEA

Más derechos para más gente

{<Tecnología
/con nombre de:
mujer>

INTRODUCCIÓN

El siguiente informe busca mostrar el impacto de la capacitación Desarrollo de habilidades digitales del siglo XXI en conjunto con la Organización de los Estados Americanos de estudiantes universitarios en Latinoamérica por el equipo de la ONG Tecnología con Nombre de Mujer con la participación de estudiantes universitarios de Guatemala, México, República Dominicana, Costa Rica y Panamá.

OBJETIVO

Fomentar la participación de estudiantes universitarios de Latinoamérica en el desarrollo de habilidades del siglo XXI a través de la creación de proyectos en donde desarrollan una aplicación móvil que resuelva un problema de sus comunidades.

HERRAMIENTAS QUE NOS APOYARON



Edpuzzle

Aplicación que permite subir videos con cuestionarios y notas. Entrega estadísticas de las y los estudiantes en función de si están viendo el contenido.



Lean Canvas

Plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio o para documentar los ya existentes.



Google Classroom

Classroom de Google

Herramienta de Google para la educación. Es una plataforma que permite gestionar lo que sucede en el aula de forma online, de manera colaborativa.



thinkable

Thinkable

Una de las opciones más sencillas para crear aplicaciones móviles por medio de un entorno de programación basado en bloques.

PROGRAMA DESARROLLO DE HABILIDADES DEL SIGLO XXI

Esta capacitación fue dictada a estudiantes universitarios de Latinoamérica. En 8 semanas se abordaron temáticas y se entregaron competencias para poder desarrollar un proyecto que resuelva un problema específico en las comunidades a través de un app móvil. Entre los países beneficiados con esta capacitación se encuentran: Costa Rica, México, Panamá, República Dominicana y Guatemala.

La modalidad de esta capacitación fue a través de plataforma zoom, con 2 horas sincrónicas y dos horas asincrónicas por sesión, con un total de 68 horas al término de la capacitación.

SEMANA A SEMANA

- 1° Semana** Bienvenida a programa, selección de comunidad y ODS / Problema y solución
- 2° semana** Competidores y usuarios / Encuestas
- 3° semana** Análisis de encuesta / Marketing y logo
- 4° semana** Negocio / Lean Canvas
- 5° semana** Modelo de ingresos / Prototipado y PMV
- 6° semana** Introducción a programación / Thinkable
- 7° semana** Thinkable / Pitch
- 8° semana** Pitch / Demo
- 9° semana** Pitch final

PROYECTOS

Nombre de equipo

Educación para todos

ODS

Educación de calidad

Proyecto

Educat

Descripción de la APP

Aplicación para fomentar la interrelación entre padres, docentes y alumnos de instituciones educativas, donde se busca generar mayor comunicación entre los interesados.

Nombre de equipo

Red Suns

ODS

Educación de calidad

Proyecto

Rielectura

Descripción de la APP

Aplicación enfocada en mejorar la lectura, a través de la gamificación se busca fomentar la lectura y reducir el analfabetismo.

Nombre de equipo

CEG

ODS

Trabajo decente y crecimiento económico

Proyecto

JobLawyer GT

Descripción de la APP

Aplicación de información sobre los derechos y deberes de sobre empleabilidad para personas que ingresan al mercado laboral o ya tienen un trabajo.

Nombre de equipo

Rockin' the world

ODS

Fin de la pobreza

Proyecto

Dábrik

Descripción de la APP

Aplicación que provee educación financiera a los usuarios.

Nombre de equipo

Red Suns

ODS

Salud y bienestar

Proyecto

BalanceFul

Descripción de la APP

La app provee al usuario una interfaz fácil e intuitiva de utilizar para que pueda elegir entre las distintas opciones. La app ofrece la funcionalidad de seleccionar entre distintas recetas, divididas entre las etapas del día, y ejercicios variados para entrenar distintas partes del cuerpo.

Nombre de equipo

Black

ODS

Trabajo decente y crecimiento económico

Proyecto

Xperience Technology

Descripción de la APP

Buscamos facilitar el encontrar trabajo para estudiantes egresados de alguna carrera en TI sin necesidad de experiencia laboral.

- ✳ Los inconvenientes que se presentaron a lo largo de la capacitación fueron principalmente problemas de conexión por parte de las y los estudiantes, coordinación del tiempo entre los integrantes de los equipos de distintos países y actividades académicas que dificultaron el término por parte de las y los estudiantes.

En el siguiente enlace se puede visualizar el trabajo online de los estudiantes durante estas ocho semanas:

https://drive.google.com/drive/folders/12MCrymPOqq-0bRkOkCbLMpc7Lc70bg-p?usp=share_link

PITCH FINAL

El miércoles 7 de diciembre se desarrolló el cierre y presentación de los equipos frente a un grupo de jueces representantes de diferentes empresas y compañías quienes pudieron entregar retroalimentación a los 6 equipos. Esta jornada fue realizada a través de la plataforma zoom y contó con la participación de:

Mariana Cardona

Program Officer Cybersecurity Program de Organización de los Estados Americanos

Constanza Díaz

Embajadora y Directora Ejecutiva de Technovation Girls Chile

María Paz Rojas

Directora de Operaciones de Technovation Girls Chile

JUECES

Roberto Busel

Director Ejecutivo de Ebravuss LLC

Silvia Beltrán

Channel Account Manager de Trend Micro

Marco Muñoz

CEO Chemi-IT

Jorge Rodríguez

Director de Maestría en Ciberseguridad, TEC de Monterrey CDMX

FACILITADORAS DEL PROGRAMA

Lourdes Wong

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Technovation Girls Chile

Yasna Cárdenas

Facilitadora Tecnología con Nombre de Mujer y Key Account Manager de Technovation Girls Chile

PROGRAMA DESARROLLO DE HABILIDADES DEL SIGLO XXI CONCLUSIONES

- Las fechas de capacitación han sido sin duda uno de los retos más grandes, dado que la mayoría estaban en proceso de cierre de clases o culminación del semestre.
- Los problemas de conexión han sido también parte de los retos durante las capacitaciones.
- Consideramos que es vital considerar fechas de capacitación y cantidad de semanas de enseñanza, dado que ha sido un programa con muchas semanas y eso también ha generado que se dilaten los equipos.
- ODS trabajadas y elegidas: Educación, Salud, Fin de la pobreza y Trabajo decente.
- El objetivo de impulsar a las y los estudiantes a resolver un problema de sus comunidades se vió presente en el pitch final, donde a medida que presentaban ahondaban en los reales dolores que enfrenta la comunidad latinoamericana considerando ODS como Educación, Salud y Bienestar, Fin de la Pobreza y Trabajo Decente.